Juegos de todo el mundo

Lee las oraciones y traza una línea después de cada palabra.

ENMUCHOSPAÍSESLOSNIÑOSHANDEAYUDARATRABAJARATEMPRANAEDAD. PEROTAMBIÉNLESGUSTAJUGARENSUTIEMPOLIBRE.

LOSNIÑOSENPARAGUAYAMENUDO JUEGANBOLEROEN PARTICULAR. ESEESUN JUEGOQUEELLOS MISMOSHACENCON MATERIALESSENCILLOS. LOSNIÑOS ATANUNARODEMANERA SEGURAAUNPALOCONCUERDA. TOMANELPALOCONUNAMANO YTRATANDEINSERTARELPALOATRAVÉS DE LAROALLANZARLO.



¿Cuál es el nombre del juego de Paraguay?

| Inventa tu propio juego y reglas, si deseas jugar con varios niños. | | | |
|---|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

¿Deseas jugar un juego nuevo?

- a) Lee las reglas del juego.
- b) Busca otros jugadores y explícales el juego. Pregúntales lo siguiente:
 - ¿Cómo se llama el juego?
 - ¿De qué país viene el juego?
 - ¿Cuántos niños pueden jugar a la vez?
 - ¿Cómo se juega?



Itchijenga

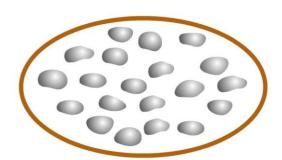
Kenia (África)

Jugadores: 1 o más

Materiales: un círculo de juego (diámetro de 30 cm)

20 piedras (aproximadamente 2 cm de longitud)

Coloca 20 piedras dentro de un círculo.
 Coloca una mano detrás de tu espalda.
 Únicamente puedes jugar con una mano.



- 2. Lanza una piedra al aire.
- 3. Intenta tomar una piedra del círculo mientras la piedra que lanzaste está en el aire.
- 4. Atrapa tu piedra nuevamente. Si tu piedra cae al suelo, es el turno del siguiente jugador.

Si logras tomar una piedra del círculo y atrapas tu piedra, es tu turno nuevamente.

Ahora toma dos piedras a la vez.



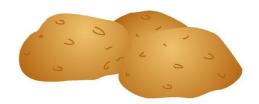
Carrera de papas

Reino Unido

Jugadores: de 4 a 10 niños

Materiales: varias papas, baldes o cestas, cucharas

- 1. Los jugadores se alinean en la línea de inicio.
- 2. Cada jugador tiene cinco papas apiladas frente a sí.



- Se coloca un contenedor como meta.
 La distancia puede ser 10 m, por ejemplo.
- 4. Los niños colocan la primera papa en sus cucharas.



Corren hacia la meta y colocan las papas en el balde. Corren de regreso a la línea inicial y ponen la siguiente papa en la cuchara y corren hacia la meta nuevamente.

El primer jugador que coloque todas sus papas en el balde gana.



Turquía

Sek Sek

Jugadores: 1 o más Materiales: yeso, piedra

- 1. Dibuja el campo en el suelo con yeso.
- 2. Coloca una piedra en el campo 1.
- 3. Salta con una pierna. Mientras saltas, empuja la piedra del campo 1 al 2, y así sucesivamente, hasta el 9.

| 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|
| 6 | 5 | 4 |
| 1 | 2 | 3 |

- No puedes saltar en la línea.
 La piedra no puede caer en la línea.
 De lo contrario, es el turno del siguiente jugador.
 - El primer jugador en llegar al campo 9 gana.



La Palma

Bolivia

Jugadores: 1 o más Materiales: yeso, piedra

- Necesitas mucho espacio para este juego.
 Empuja un palo en el suelo como el objetivo.

- 2. Aléjate 3 m del palo y traza una línea sobre el suelo.
- 3. Traza cinco líneas más sobre el suelo a la misma distancia entre sí. Por lo tanto, la última línea está a 18 m del objetivo.
- Párate en la primera línea, la más cercana al objetivo.
 Tira la piedra e intenta golpear el palo.
 Entonces el siguiente jugador tira la piedra.
- 5. Si golpeas el palo, puedes tirar desde la siguiente línea más alejada en la siguiente ronda; de lo contrario, has de tirar desde la misma línea nuevamente.
 - El primer jugador que golpee el palo desde la sexta línea gana.



Búsqueda del tesoro

Australia

Judadores: 2 o más

Materiales: 4 palos, varios objetos, caja con arena, cronómetro

 Un judador es el líder. Es quien determina cuánto tiempo durará el juego (tal vez 2 minutos).
 Marquen el campo de juego en la arena juntos.



- 2. Un niño oculta los objetos; los demás han de buscarlos.
- 3. El "buscador" no ha de mirar mientras el "ocultador" está enterrando los objetos.
- 4. Entonces el juego comienza. El buscador anota un punto por cada objeto encontrado. El líder lleva la cuenta del tiempo.

Cuidado: asegúrate de no ocultar ningún objeto valioso o peligroso puntiagudo; por lo tanto, ¡no usar relojes, anillos ni, por supuesto, tampoco esconder cuchillos, tenedores u objetos similares! ¿Quién tiene el mejor "olfato" para encontrar objetos?